

Hinweis

Soweit nicht anders angegeben kann dieses Pflichtfigurenbuch als Regelwerk betrachtet werden, welches durch die Sanctioning Authority zu Beginn einer Wettbewerbssaison novelliert werden kann.

Die offiziellen Übernahmedaten für dieses Pflichtfigurenbuch sind:
1. April 2007 - AJSKA (All Japan Sport Kite Association)
1. August 2006 - AKA (American Kitefliers Association)
28. September 2006 - STACK (Sport Team and Competitive Kiting)

Die neuesten Versionen dieses Dokument werden auf der offiziellen Website des IRBC unter <http://www.worldsportkite.com/irbc.htm> und oder über die Sanktionierungsstelle erhältlich sein.

Die Deutsche STACK und FLD e.V. Webseite:
www.fld-stack.de

Kontaktadressen:

STACK Deutschland und FLD e.V.

Thomas Mehler
Goebenstr. 18
42551 Velbert
Tel.: 02051-81595
Email: thomas.mehler@fld-stack.de

National Headjudge

Ilona Mehler
Goebenstr. 18
42551 Velbert
Tel.: 02051-81595
Email: NHJ@fld-stack.de



Internationales Pflichtfigurenbuch für Sportdrachen

Deutsche Version

Dualline Pair

Version 2.1 - 1. August 2006

1. Versionsaktualisierung
(Teilübersetzung B.Schaper, I.Mehler - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.01 - 1. März 2006

1. Pflichtfiguren für 3- bzw. 5-Mann-Teams hinzugefügt.
(Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.01 - 1. November 2005

1. Daten der Version korrigiert.
2. "Hinweis" und Übernahme-Daten hinzugefügt.
3. Liste aller Pflichtfiguren mit Revisionsstatus hinzugefügt.
4. "Andere Komponenten" korrigiert.
5. "Kritische Komponenten" korrigiert.

(Teilübersetzung: Ch.Andersen - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.0 - 1. August 2005

1. Pflichtfiguren und Texte aktualisier.
2. Kapitel "IV.N Kreis" hinzugefügt.
3. Alle Multi-Line spezifischen Ausdrücke wurden in Kapitel IV.O. gesetzt.
4. Neues Kapitel "V. Pflichtfiguren" erstellt.

(Übersetzung: B.Schaper, I.Mehler, Ch.Andersen - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 1.1 - 11. September 2002

1. Multiline Team-Figuren und Versionsgeschichte hinzugefügt.
(Übersetzung: A.Hartung)

Version 1.0 - 1. August 2002

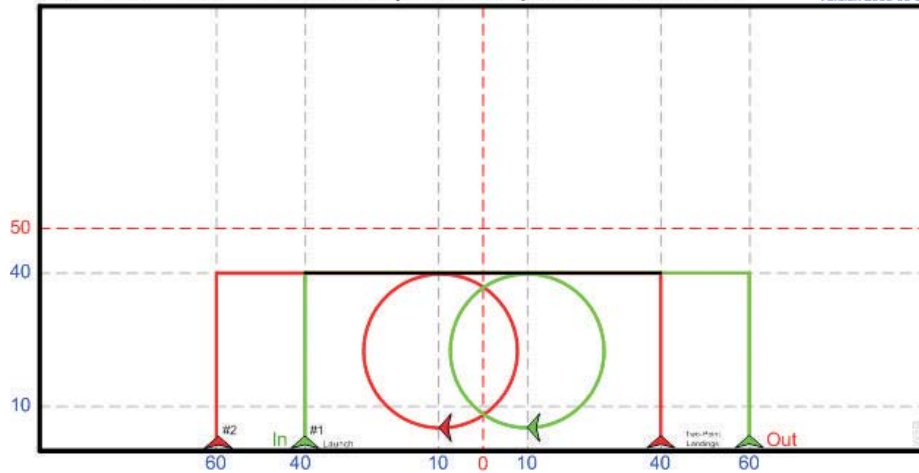
1. Original

Inhalt:

DP 03 - Pair Circle Over Diamond - 2005-07-07 - text 2005-09-09	3
DP 06 - Inverted Eight with Landing - 2005-07-07 - text 2005-09-09	4
DP 07 - H - 2005-07-07 - text 2005-07-07	5
DP 08 - Twist - 2005-07-07 - text 2005-07-07	6
DP 09 - The Cliff - 2005-07-07 - text 2005-07-07	7
DP 11 - Meet Again - 2005-07-07 - text 2005-07-07	8
DP 12 - Pair Stops - 2005-07-07 - text 2005-07-07	9
DP 14 - 2 Squares - 2005-07-07 - text 2005-07-07	10
DP 15 - Thread and Roll - 2005-07-07 - text 2005-07-07	11
DP 16 - Pair Square Cuts - 2006-06-30 - text 2006-06-30	12
DP 17 - Pair Jump with Rolls - 2006-06-30 - text 2006-06-30	13
DP 18 - Pair Launch, Circle and Land - 2006-06-30 - text 2006-06-30	14

DP 18 - Pair Launch, Circle, and Land 2P

Version 2006-06-30



DP 18 – Pair Launch, Circle, and Land 2P *Version 2006-06-30*

Kritische Komponenten

- Gerade Linien
- Zweipunktlandung

Erklärung

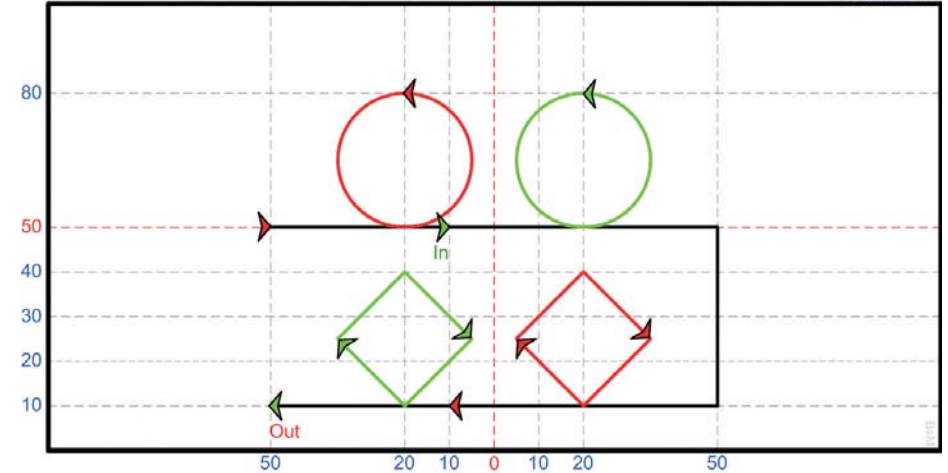
Start, rechts Flanke auf 40% Höhe, Kreis, Flanke abwärts bei 60% bzw. 40% rechts der Windfenstermitte zur Zweipunktlandung.

Other components

- Ecken
- Speed control
- Kreise
- Position im Präzisionsraster

DP 03 - Pair Circles Over Diamonds

Version 2005-07-07



DP 03 – Pair Circles Over Diamonds *Version 2005-07-07*

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Relative Größe der Komponenten

Erklärung

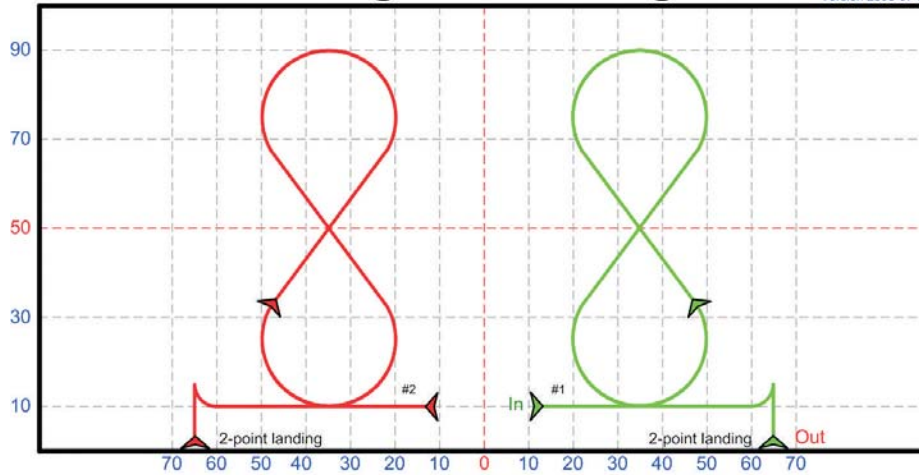
Die Kreise sind direkt oberhalb der Diamanten.
Der Durchmesser der Kreise ist genau so groß wie die Breiten und Höhen der Diamanten.

Andere Komponenten

- Parallele Linien
- Winkel
- Speed control

DP 06 - Inverted Eight with Landing

Version 2005-07-07



DP 06 – Inverted Eight with Landing *Version 2005-09-09*

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Landung

Erklärung

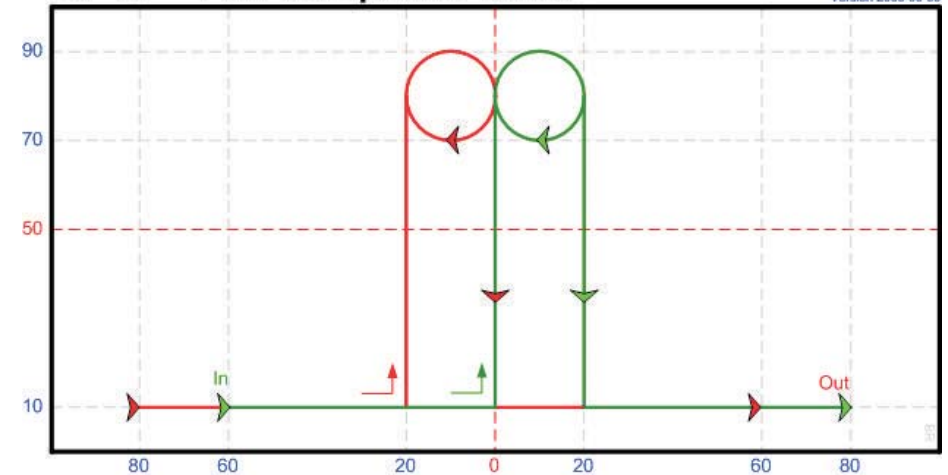
Zweipunktlandung.

Andere Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Parallele Linien
- Gerade Linien

DP 17 – Pair Jump with Rolls

Version 2006-06-30



DP 17 – Pair Jump with Rolls *Version 2006-06-30*

Version 2006-06-30

Kritische Komponenten

- Kreis
- Speed control

Erklärung

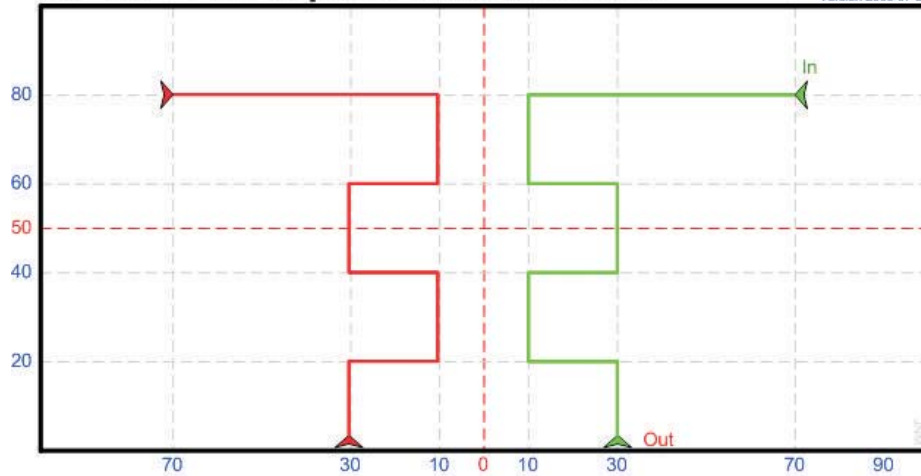
Die Kreise müssen die gleiche Größe haben und der Ausflug des Kreises vom linken Drachen muss auf der gleichen Linie wie der Einflug des Kreises vom rechten Drachen sein

Other components

- Parallele Linien
- Ecken
- Position im Präzisionsraster

DP 16 – Pair Square Cuts and Land

Version 2006-07-20



DP 16 – Pair Square Cuts and Land *Version 2006-06-30*

Kritische Komponenten

- Ecken
- Zweipunktlandung

Erklärung

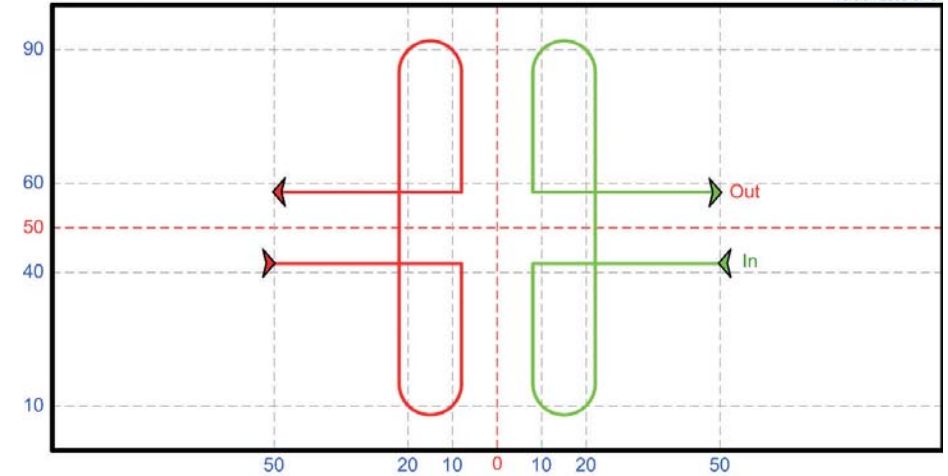
Jeder Quadratschnitt entspricht 20% des vertikalen und horizontalen Windfensters. Die Ecken sind räumlich knapp bemessen.

Other components

- Relative Platzierung der Komponenten
- Position im Präzisionsraster
- Speed control

DP 07 - H

Version 2005-07-07



DP 07 - H *Version 2005-07-07*

Kritische Komponenten

- Parallele Linien
- Relative Platzierung der Komponenten

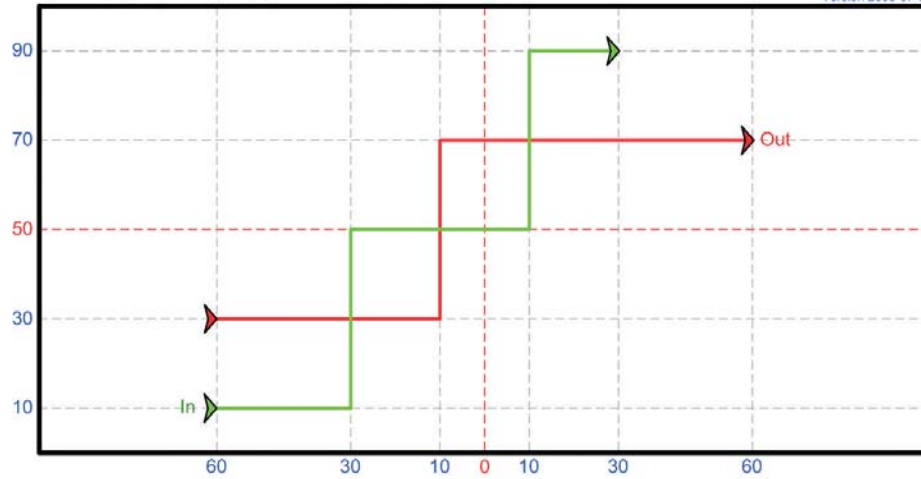
Erklärung

Andere Komponenten

- Spacing
- Position im Präzisionsraster
- Bögen

DP 08 - Twist

Version 2005-07-07



DP 08 - Twist

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Timing
- Parallele Linien

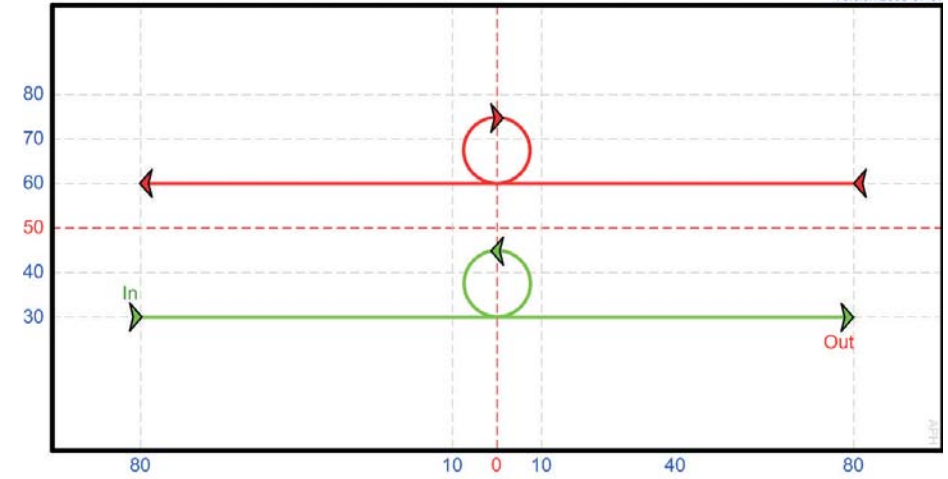
Erklärung

Andere Komponenten

- Speed control
- Rechte Winkel

DP 15 - Thread and Roll

Version 2005-07-07



DP 15 – Thread and Roll

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Linien
- Relative Platzierung der Komponenten

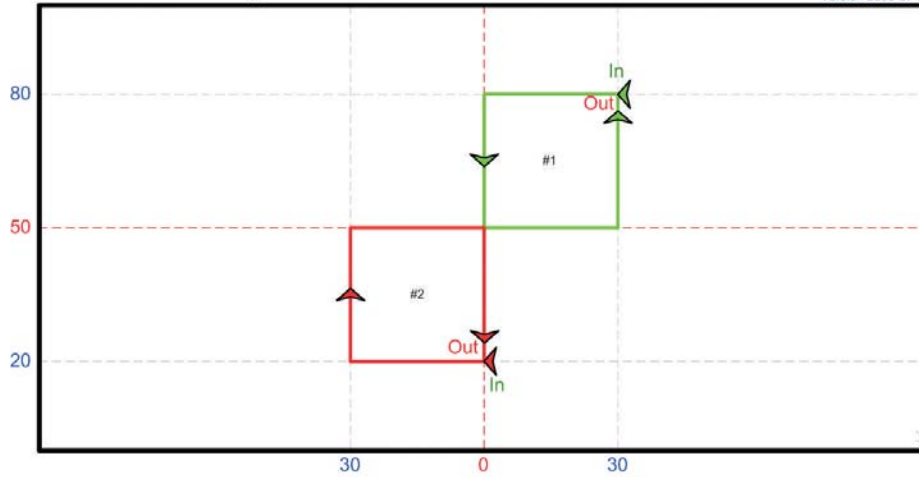
Erklärung

Andere Komponenten

- Timing
- Position im Präzisionsraster

DP 14 - 2 Squares

Version 2005-07-07



DP 14 – 2 Squares

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Ecken
- Timing

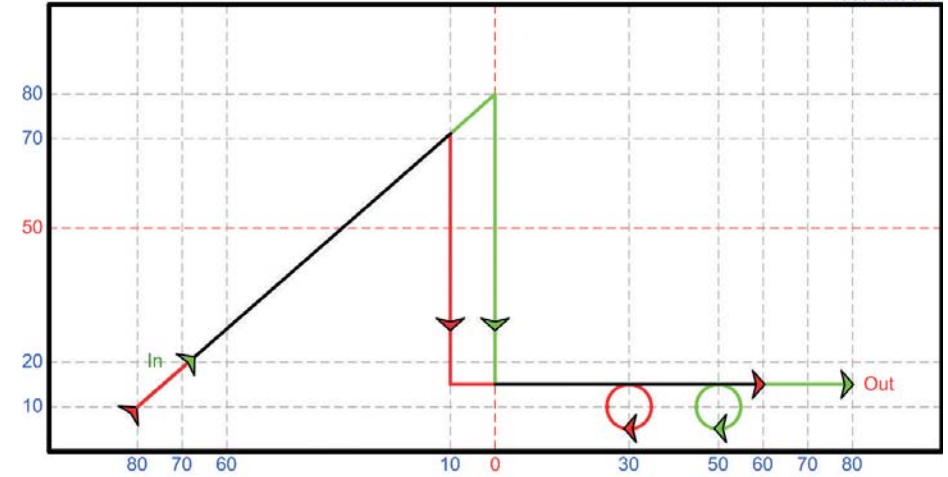
Erklärung

Andere Komponenten

- Relative Größe der Komponenten
- Gerade Linien

DP 09 - The Cliff

Version 2005-07-07



DP 09 – The Cliff

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Speed control
- Spacing

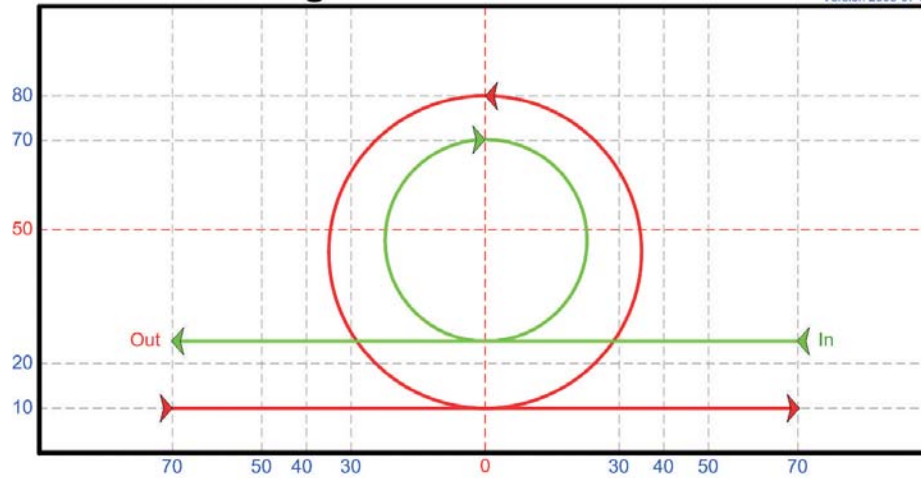
Erklärung

Andere Komponenten

- Timing
- Kreise
- Gerade Linien
- Winkel

DP 11 - Meet Again

Version 2005-07-07



DP 11- Meet Again

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Kreise
- Speed control

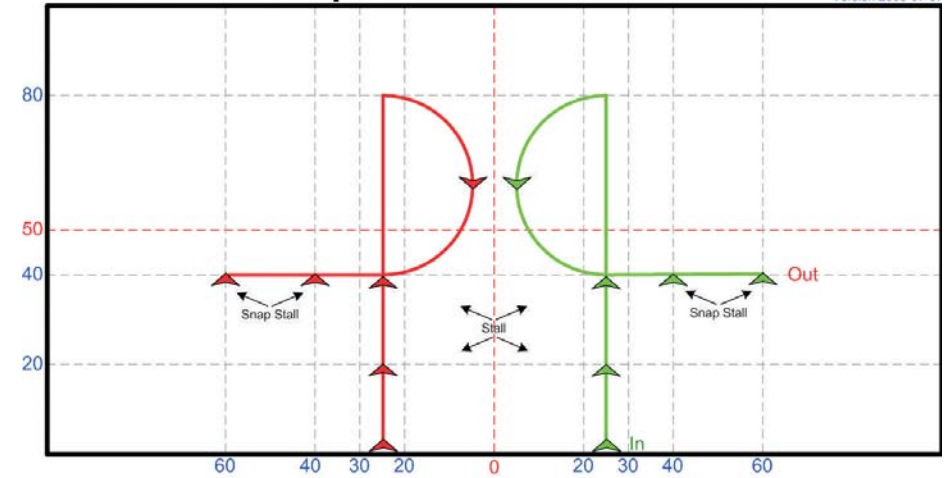
Erklärung

Andere Komponenten

- Timing
- Relative Platzierung der Komponenten

DP 12 - Pair Stops

Version 2005-07-07



DP 12 – Pair Stops

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Stall
- Speed control

Erklärung

2 Push-Stalls werden auf der vertikalen Linie ausgeführt
2 Snap-Stalls werden auf der Horizontalen Linie ausgeführt

Andere Komponenten

- Start
- Relative Platzierung der Komponenten
- Gerade Linien
- Position im Präzisionsraster