

Hinweis

Soweit nicht anders angegeben kann dieses Pflichtfigurenbuch als Regelwerk betrachtet werden, welches durch die Sanctioning Authority zu Beginn einer Wettbewerbssaison novelliert werden kann.

Die offiziellen Übernahmedaten für dieses Pflichtfigurenbuch sind:
1. April 2007 - AJSKA (All Japan Sport Kite Association)
1. August 2006 - AKA (American Kitefliers Association)
28. September 2006 - STACK (Sport Team and Competitive Kiting)

Die neuesten Versionen dieses Dokument werden auf der offiziellen Website des IRBC unter <http://www.worldsportkite.com/irbc.htm> und oder über die Sanktionierungsstelle erhältlich sein.

Die Deutsche STACK und FLD e.V. Webseite:
www.fld-stack.de

Kontaktadressen:

STACK Deutschland und FLD e.V.

Thomas Mehler
Goebenstr. 18
42551 Velbert
Tel.: 02051-81595
Email: thomas.mehler@fld-stack.de

National Headjudge

Ilona Mehler
Goebenstr. 18
42551 Velbert
Tel.: 02051-81595
Email: NHJ@fld-stack.de



Internationales Pflichtfigurenbuch für Sportdrachen

Deutsche Version

Dualline Einzel

Version 2.1 - 1. August 2006

1. Versionsaktualisierung
(Teilübersetzung B.Schaper, I.Mehler - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.01 - 1. März 2006

1. Pflichtfiguren für 3- bzw. 5-Mann-Teams hinzugefügt.
(Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.01 - 1. November 2005

1. Daten der Version korrigiert.
2. "Hinweis" und Übernahme-Daten hinzugefügt.
3. Liste aller Pflichtfiguren mit Revisionsstatus hinzugefügt.
4. "Andere Komponenten" korrigiert.
5. "Kritische Komponenten" korrigiert.
(Teilübersetzung: Ch.Andersen - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 2.0 - 1. August 2005

1. Pflichtfiguren und Texte aktualisier.
2. Kapitel "IV.N Kreis" hinzugefügt.
3. Alle Multi-Line spezifischen Ausdrücke wurden in Kapitel IV.O. gesetzt.
4. Neues Kapitel "V. Pflichtfiguren" erstellt.
(Übersetzung: B.Schaper, I.Mehler, Ch.Andersen - Layout/Aufbereitung: J.Petz)

Version 1.1 - 11. September 2002

1. Multiline Team-Figuren und Versionsgeschichte hinzugefügt.
(Übersetzung: A.Hartung)

Version 1.0 - 1. August 2002

1. Original

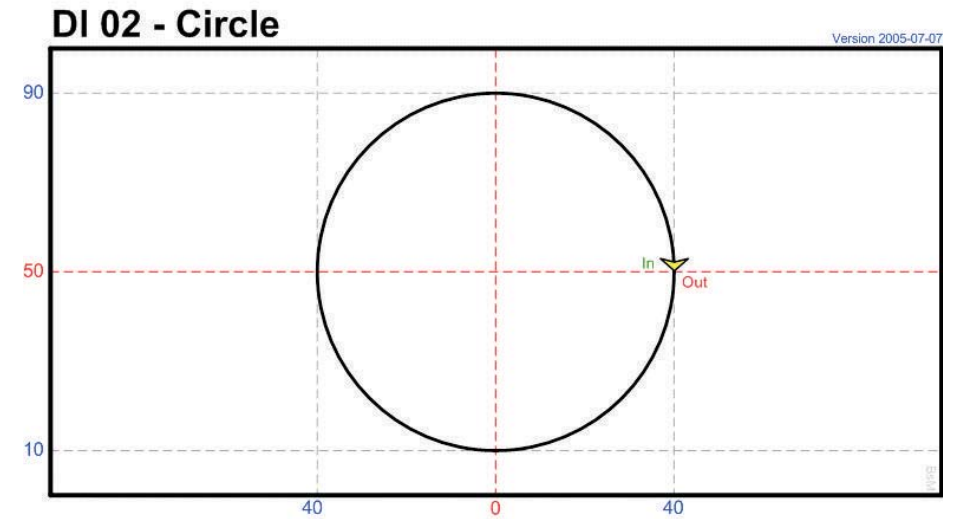
Figurendiagramme Dualline Einzel

Notizen:

Inhalt:

DI 02 - Circle	-2005-07-07 - text 2005-07-07	3
DI 03 - Circle Over Diamond	- 2005-07-07 - text 2005-09-09	4
DI 05 - Lap and Snap	- 2005-07-07-text 2005-07-07	5
DI 07 - Jump	- 2005-07-07 - text 2005-07-07	6
DI 08 - Pyramid	- 2005-07-07 - text 2005-07-07	7
DI 09 - Octagon	- 2005-07-07 text 2005-07-07	8
DI 11 - Splitt Figure Eight	- 2005-07-07 - text 2005-08-01	9
DI 12 - Stops	- 2005-07-07 - text 2005-07-07	10
DI 13 - Steps	- 2005-07-07 - text 2005-08-01	11
DI 14 - Register	- 2005-07-07 - text 2005-07-07	12
DI 15 - LSI	- 2005-07-07 - text 2005-07-07	13
DI 16 - Two Squeres and Stalls	2006-06-25 - text 2006-06-29	14
DI 17 - Wedge	- 2006-06-25 - text 2006-06-29	15
DI 18 - Square Cuts	- 2006-06-25 - text 2006-06-29	16
DI 19 - Launch, Circle, and Land 2P	- 2006-06-25 - text 2006-06-29	17

Notizen:



DI 02 – Circle

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Kreis
- Speed control

Erklärung

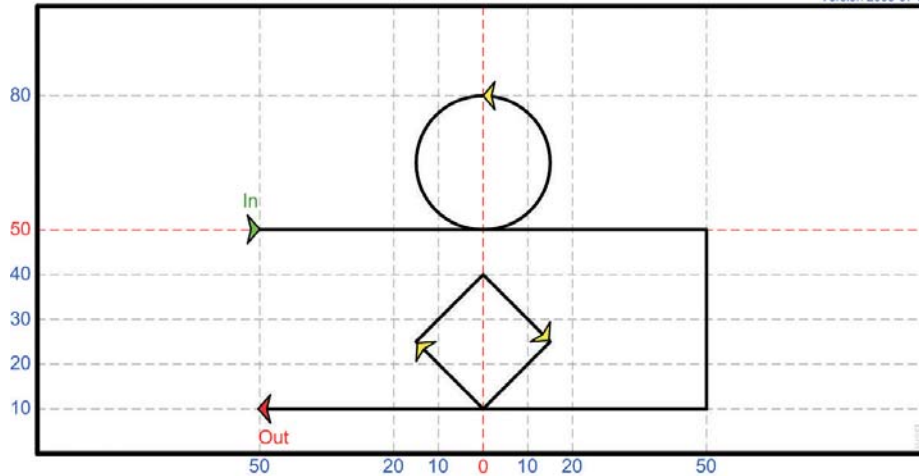
Kreis

Andere Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- **IN/OUT** an der selben Stelle

DI 03 - Circle Over Diamond

Version 2005-07-07



DI 03 – Circle over Diamond

Version 2005-09-09

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Relative Größe der Komponenten

Erklärung

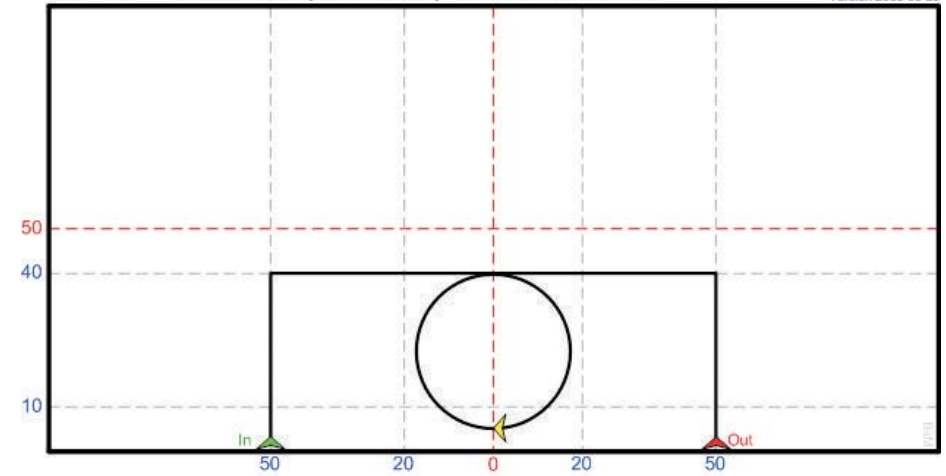
Der Kreis ist direkt oberhalb des Diamanten.
Der Durchmesser des Kreises ist genau so groß wie die Breite und Höhe des Diamanten.

Andere Komponenten

- Parallele Linien
- Winkel
- Speed control

DI 19 - Launch, Circle, and Land 2P

Version 2006-06-28



DI 19 - Launch, Circle, and Land 2P

Version 2006-06-29

Kritische Komponenten

- Gerade Linien
- Zweipunktlandung

Erklärung

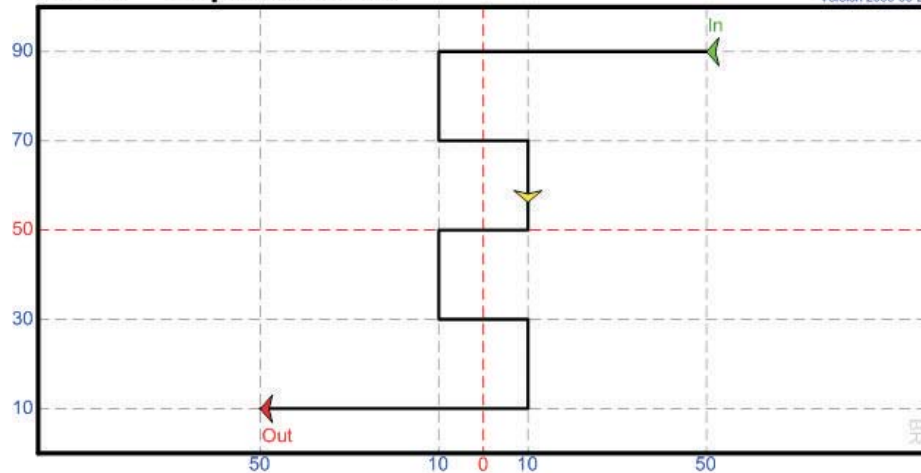
Start, rechts Flanke auf 40% Höhe, Kreis, Flanke abwärts bei 50% rechts der Windfenstermitte zur Zweipunktlandung.

Andere Komponenten

- Ecken
- Speed control
- Kreis
- Position im Präzisionsraster

DI 18 – Square Cuts

Version 2006-06-25



DI 18 – Square Cuts

Version 2006-06-29

Kritische Komponenten

- Ecken
- Relative Platzierung der Komponenten

Erklärung

Jeder Quadratschnitt entspricht 20% des vertikalen und horizontalen Windfensters.

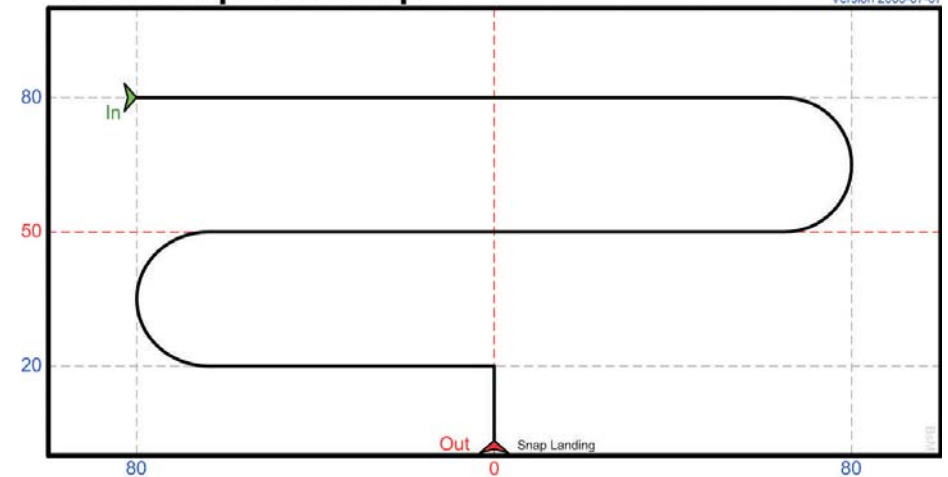
Die Ecken sind räumlich knapp bemessen.

Andere Komponenten

- Speed control
- Position im Präzisionsraster

DI 05 - Lap and Snap

Version 2005-07-07



DI 05 – Lap and Snap

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Parallele Linien
- Zweipunktlandung

Erklärung

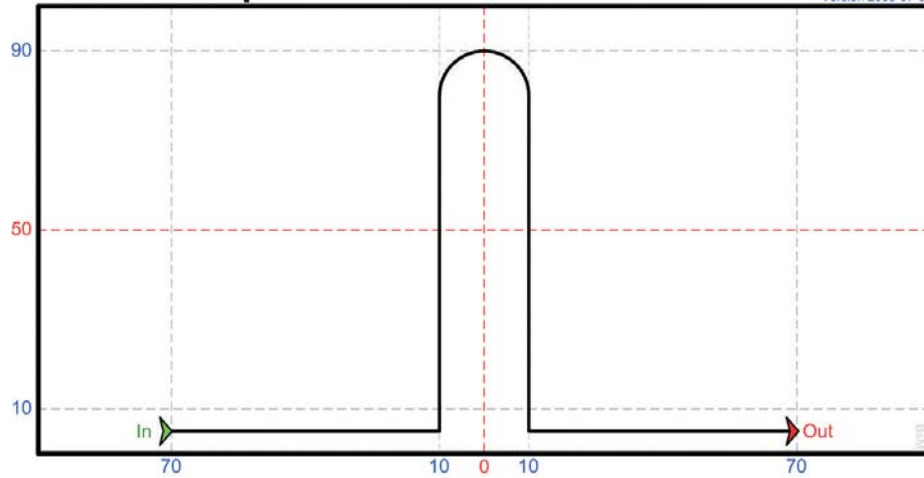
Die Landung ist schnell und wird dicht am Boden ausgeführt. Der Abwärtsbogen an der linken Seite des Fensters ist direkt unter dem **IN**. Die Landung ist in der Mitte der Figur und des Präzisionsrasters.

Andere Komponenten

- Bögen
- Rechter Winkel
- Relative Platzierung der Komponenten
- Relative Größe der Komponenten

DI 07 - Jump

Version 2005-07-07



DI 07 - Jump

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Rechte Winkel
- Bogen

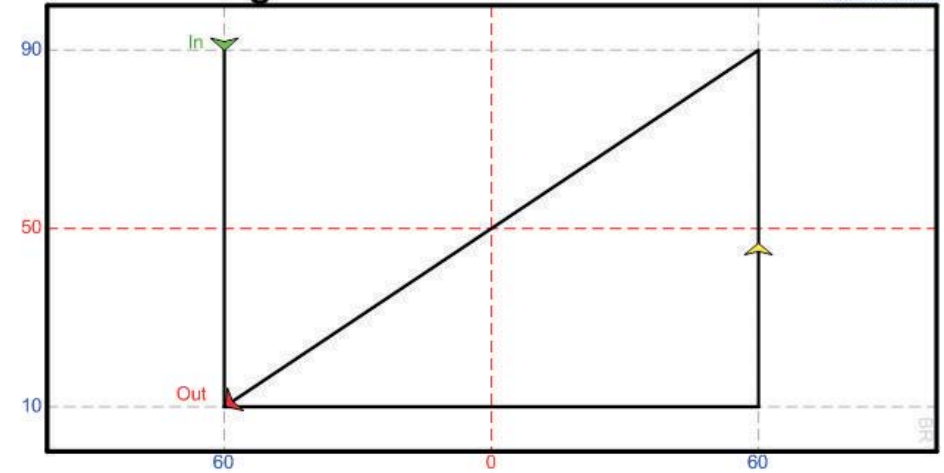
Erklärung

Andere Komponenten

- Gerade Linien
- Position im Präzisionsraster
- Speed control

DI 17 - Wedge

Version 2006-06-25



DI 17 - Wedge

Version 2006-06-29

Kritische Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Relative Platzierung der Komponenten

Erklärung

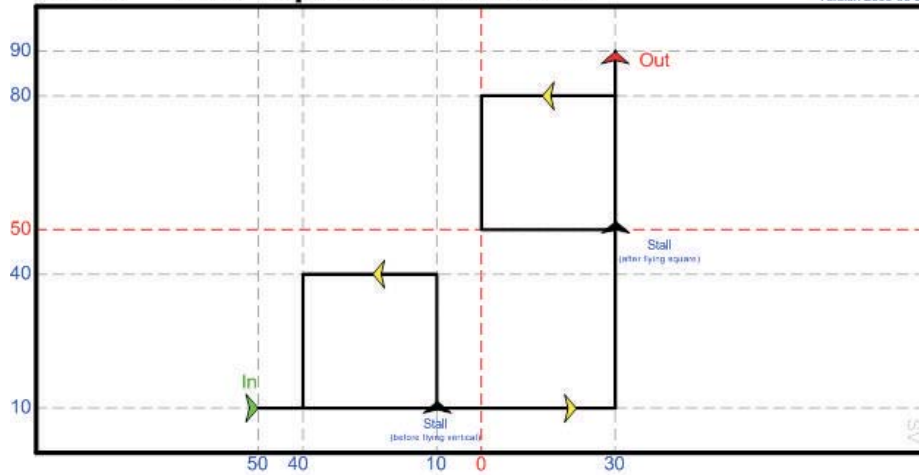
Der Platz, wo der Drachen ist, wenn der Flieger **OUT** ausruft, muss der gleiche Punkt sein, in dem der erste Winkel gebildet wurde.

Andere Komponenten

- Speed control
- Ecken

DI 16 – Two Squares and Stalls

Version 2006-06-25



DI 16 – Two Squares and Stalls

Version 2006-06-29

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Stalls

Erklärung

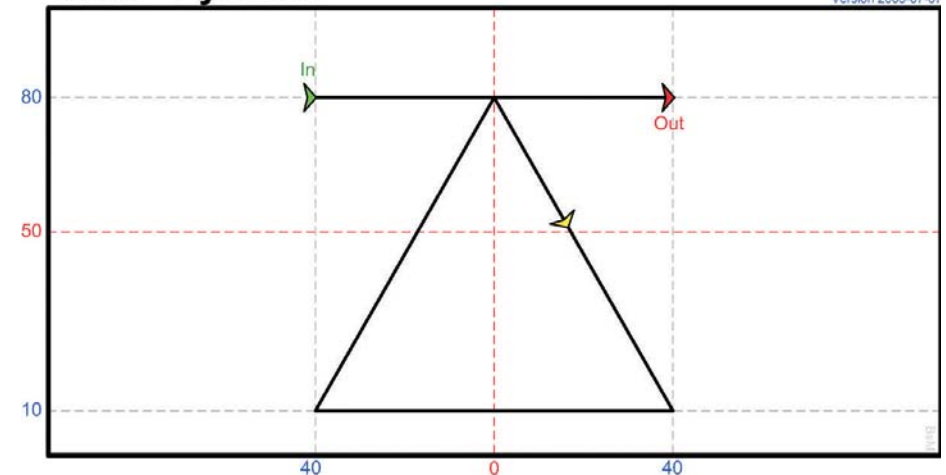
IN bei 50% links von der Windmitte und einer Höhe von 10%. Der Drachen fliegt bis 10% links von der Windmitte und stoppt. Der Drachen fliegt ein Quadrat 30% x 30% entgegen des Uhrzeigersinns und fliegt horizontal bis 30% rechts neben der Windmitte, dort macht der Drachen eine Ecke nach oben und fliegt vertikal auf eine Höhe von 80%. Der Drachen fliegt drei Seiten eines Quadrates von 30% x 30% entgegen des Uhrzeigersinns und stoppt bei 30% rechts neben der Windmitte und einer Höhe von 50%. Der Drachen fliegt die Vertikale bis 90%. **OUT**.

Andere Komponenten

- Ecken
- Position im Präzisionsraster

DI 08 - Pyramid

Version 2005-07-07



DI 08 - Pyramid

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Relative Größe der Komponenten

Erklärung

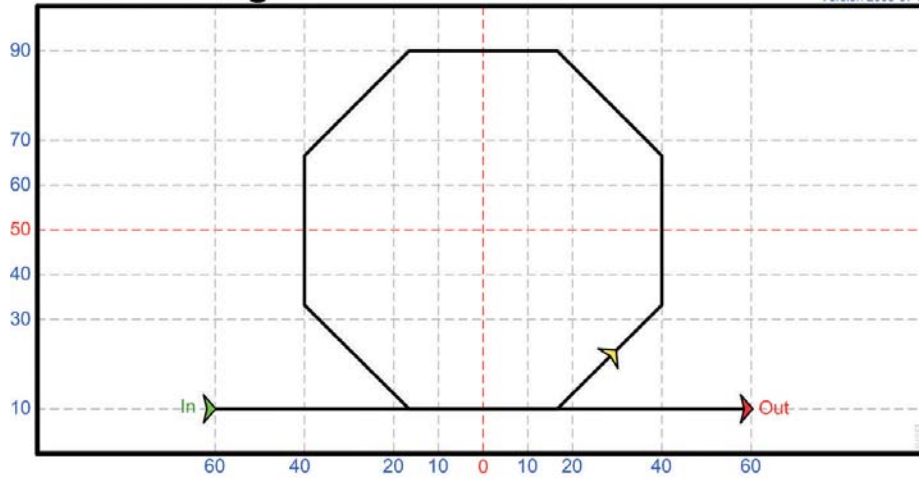
Die Winkel an der Basis (Basiswinkel) sind gleich.

Andere Komponenten

- Gleiche Größe der Linien nach **IN** und vor **OUT**
- Gerade Linien
- Speed control

DI 09 - Octagon

Version 2005-07-07



DI 09 - Octagon

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Relative Größe der Komponenten

Erklärung

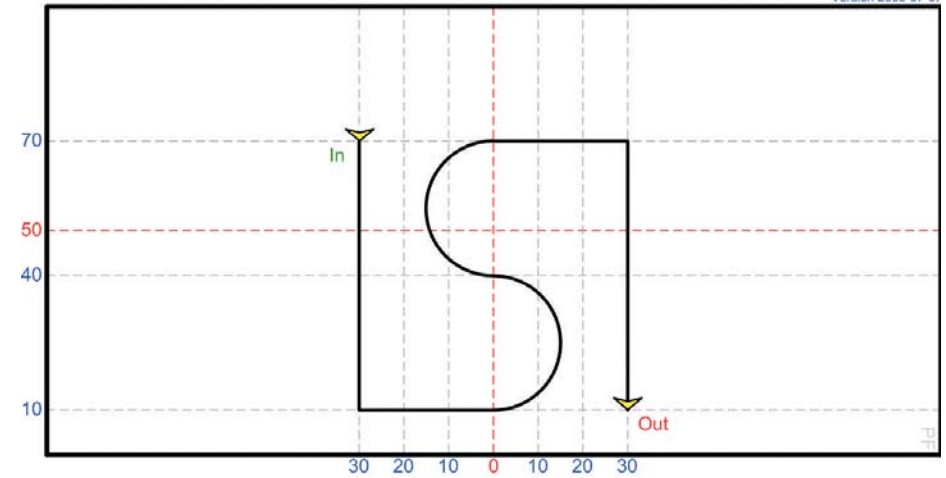
Alle Winkel des Achtecks sind gleich.

Andere Komponenten

- Speed control
- Gleiche Größe der Linien nach **IN** und vor **OUT**
- Parallele Linien

DI 15 - LSI

Version 2005-07-07



DI 15 - LSI

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Bögen
- Relative Platzierung der Komponenten

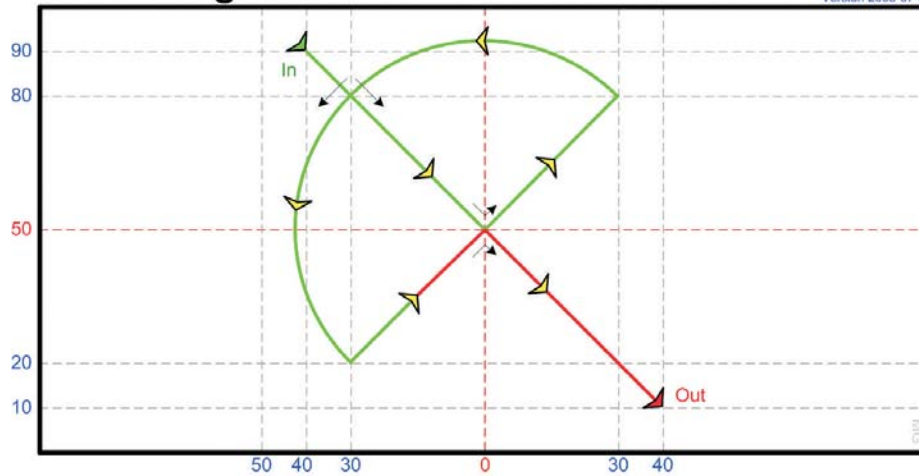
Erklärung

Andere Komponenten

- Linien
- 90° Ecken

DI 14 - Register

Version 2005-07-07



DI 14 - Register

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Bogen

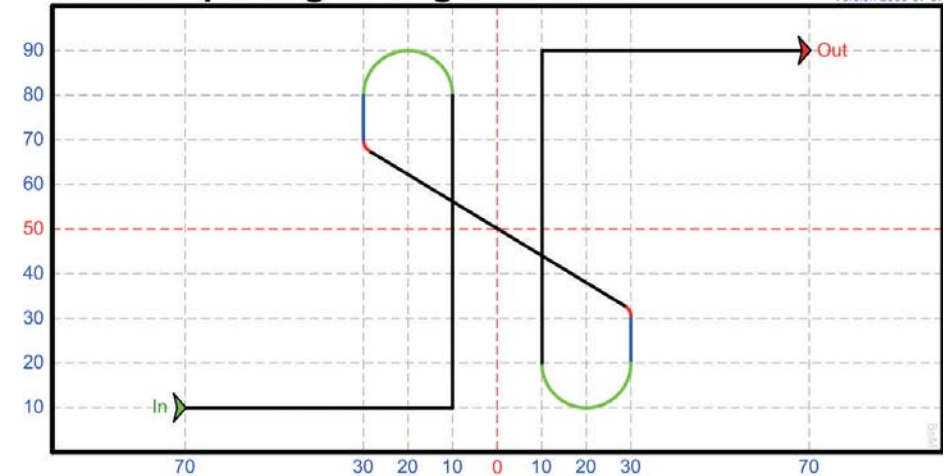
Erklärung

Andere Komponenten

- 90° Ecken
- Position im Präzisionsraster

DI 11 - Split Figure Eight

Version 2005-07-07



DI 11 – Split Figure Eight

Version 2005-08-01

Kritische Komponenten

- Relative Platzierung der Komponenten
- Speed control

Erklärung

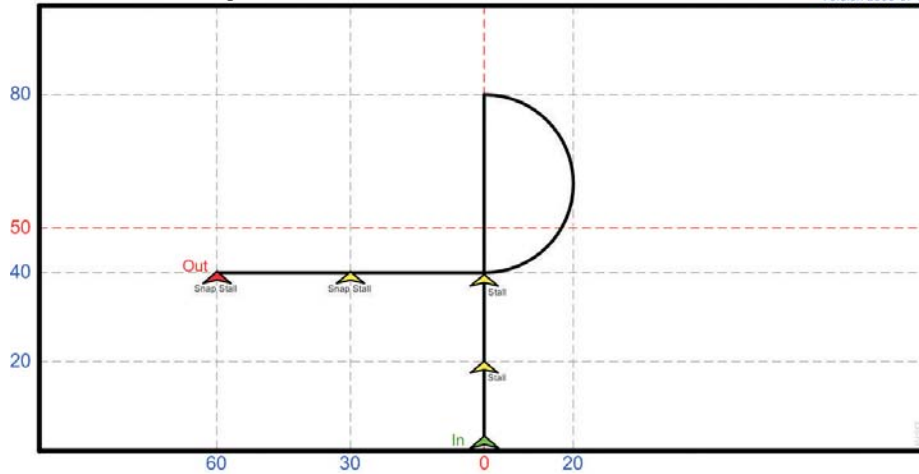
Die diagonale Linie ist wie im Bild gezeichnet.

Andere Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Gerade Linien
- Bögen

DI 12 - Stops

Version 2005-07-07



DI 12 - Stops

Version 2005-07-07

Kritische Komponenten

- Stall
- Speed control

Erklärung

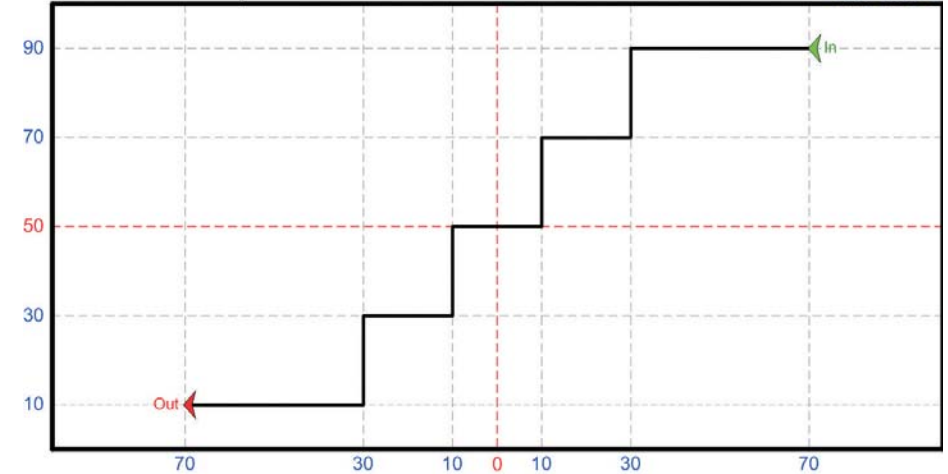
2 Push-Stalls werden auf der vertikalen Linie ausgeführt.
2 Snap-Stalls werden auf der horizontalen Linie ausgeführt.

Andere Komponenten

- Start
- Relative Platzierung der Komponenten
- Gerade Linien
- Position im Präzisionsraster

DI 13 - Steps

Version 2005-07-07



DI 13 - Steps

Version 2005-08-01

Kritische Komponenten

- Horizontale Linien
- Vertikale Linien

Erklärung

Andere Komponenten

- Position im Präzisionsraster
- Relative Größe der Komponenten
- Speed control